



ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN

PROGRAMA EDUCATIVO: Maestría en Dirección Empresarial

MODALIDAD: Presencial

MODELO DE FORMACIÓN: Competencias

TIPO: Único

PERIODO 4to. Cuatrimestre

LUGAR Aulas de Posgrado de la FCAV

CRÉDITOS 5 (Cinco)

HORAS 32 Horas

OBJETIVO GENERAL

Aplicar al término del curso los conocimientos, habilidades y herramientas aprendidas en clases en la gestión de proyectos de tecnologías de información en tiempo, presupuesto y funciones para cubrir los requerimientos informáticos de las organizaciones.

Competencias

Competencia previa	Resultado esperado
Conocimientos básicos en tecnologías de la información y sistemas informáticos.	Habilidad para aplicar metodologías de gestión de proyectos específicas del ámbito tecnológico.
Capacidad para trabajar en equipo y colaborar con otros profesionales.	Competencia en la identificación y mitigación de riesgos asociados a proyectos de TI.
Conceptos de gestión de proyectos y administración.	Capacidad para planificar, ejecutar y controlar proyectos de tecnologías de la información de manera eficiente.

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

UNIDAD 1. FUNDAMENTOS DE LA ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE TI

- 1.1 Ciclo de vida del proyecto.
- 1.2 Definición de metas y objetivos del proyecto.
- 1.3 Metodología de un proyecto de TI.

UNIDAD 2. ADMINISTRACIÓN INTEGRAL DEL PROYECTO

- 2.1 Elementos del proyecto.
- 2.2 Actores y participantes del proyecto.
- 2.3 Estructura del plan de acción.

UNIDAD 3. FACTORES CONDICIONANTES

- 3.1 Recursos humanos.
- 3.2 Organización.
- 3.3 Contexto del proyecto.
- 3.4 Componentes críticos.

UNIDAD 4. ESTUDIO DE FACTIBILIDAD

- 4.1 Alcance.
- 4.2 Técnica Delphi.
- 4.3 Estimación del mercado.

UNIDAD 5. CALIDAD DEL PROYECTO

5.1 Implementación de WBS.

5.2 Utilización de PERT.

5.3 Ruta crítica.

5.4 Gráficas de Gantt.

UNIDAD 6. CONTROL Y RIESGOS EN EL PROYECTO

6.1 Consideración e identificación de riesgos.

6.2 Control y monitoreo del proyecto.

6.3 Indicadores y mediciones.

EVALUACIÓN

ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

El estudiante demostrará que ha alcanzado los resultados del aprendizaje mediante las siguientes actividades de evaluación:

ACTIVIDAD	PUNTAJE ASIGNADO
Examen Parcial	70%
Prácticas	15%
Investigación y lecturas	15%
Total	100%

METODOLOGIA GENERAL

Se incluirán sesiones de exposición a cargo del profesor, en las cuales se presentarán los conceptos y principios fundamentales de esta disciplina específica. Además, se llevarán a cabo actividades prácticas de resolución de casos, que permitirán a los estudiantes aplicar los conocimientos teóricos a situaciones reales dentro del contexto de proyectos de tecnologías de la información. Estas actividades estarán diseñadas para fomentar el análisis crítico y la toma de decisiones en el ámbito de la gestión de proyectos de TI. Asimismo, se realizarán investigaciones y lecturas complementarias para profundizar en los temas tratados en clase y promover la autonomía del estudiante en su proceso de aprendizaje. El profesor empleará una amplia variedad de recursos didácticos, que van desde métodos tradicionales hasta herramientas tecnológicas avanzadas, con el fin de enriquecer la experiencia de aprendizaje de los estudiantes.

BIBLIOGRAFÍA

Baca, G. (2015). Proyectos de sistemas de información. México: Patria.

Ibraimova, S. S., Seisenbaeva, Z. M., Karyakin, A. M., Genkin, E. V., & Velikorossov, V. V. (2019).

Teamwork within agile project management technology. *In International Conference Industrial Technology and Engineering* (pp. 235-237).

Nieto-Rodríguez, A. (2021). Harvard Business Review Project Management Handbook: How to Launch, Lead, and Sponsor Successful Projects.

Mesároš, P., Mandičák, T., & Behúnová, A. (2020). Use of BIM technology and impact on productivity in construction project management. *Wireless networks*, 1-8.

Project Management Institute (2021). A Guide to the Project Management Body of Knowledge and the Standard for Project Management.

Portny, S. (2013). Project management for dummies. USA: For Dummies.

Torres, Z. (2012). Administración de proyectos. México: Patria.